PLAN STUDIÓW
UNIWERSYTET MORSKI w GDYNI

WYDZIAŁ ELEKTRYCZNY
KIERUNEK: INFORMATYKA
PROFIL: OGÓLNOAKADEMICKI
SPECJALNOŚĆ: APLIKACJE INTERNETOWE I MOBILNE
STUDIA STACJONARNE I STOPNIA - INŻYNIERSKIE

Zatwierdzono uchwałą
Rady Wydziału 15-03-2018 Zmieniono 22-11-2018

Plan nr.: *1st_INF/2018-2019/02*

NABÓR OD 2019-2020 Z

Godziny: Razem; w tym: Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium, Projektowanie; Punkty ECTS

Rozkład zajęć programowych w semestrze — Liczba godzin tygodniowo

L.p.	NAZWA PRZEDMIOTU	Razem	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projektowanie	Punkty ECTS	I W	I Ć	I L	I P	I ECTS	II W	II Ć	II L	II P	II ECTS	III W	III Ć	III L	III P	III ECTS	IV W	IV Ć	IV L	IV P	IV ECTS	V W	V Ć	V L	V P	V ECTS	VI W	VI Ć	VI L	VI P	VI ECTS	VII W	VII Ć	VII L	VII P	VII ECTS
	Przedmioty ogólne i kierunkowe																																									
1	Matematyka	120	60	60			8	30	30			4	30	30			**4**																									
2	Fizyka	75	30	15	30		5	30	15			3			30		2																									
3	Przedmiot humanistyczny	30	30				2						30				2																									
4	Język angielski	210		210			14		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2
5	Narzędzia informatyki	45	15		30		3	15		30		**3**																													
6	Podstawy programowania	105	30		45	30	7	30		45	15	6				15	1																									
7	Wychowanie fizyczne	60		60					15					15					15					15																	
8	Wprowadzenie do algorytmiki	60	30		30		4	30		30		**4**																													
9	Podstawy metrologii	30	15		15		2	15		15		**2**																													
10	Podstawy elektroniki	120	60	30	30		8	30	15			**3**	30	15			3			30		2																			
11	Algorytmy i struktury danych	75	30		45		5						30		45		**5**																									
12	Architektura systemów komputerowych	45	30		15		3						30		15		**3**																									
13	Biznes elektroniczny	30	30				2																																2			
14	Technika cyfrowa	75	30	15	30		5	30	15			3					2																									
15	Systemy operacyjne	60	30		30		4						30		30		**4**																									
16	Konstrukcja urządzeń	45	15		15	15	3											15		15	15	**3**																			
17	Automatyka i robotyka	45	30		15		3											30		15		**3**																			
18	Technologie internetowe	30	15		15		2											15		15		**2**																			
19	Technologie mobilne	45	15		30		3											15		30		3																			
20	Programowanie niskopoziomowe	60	30		30		4											30		30		**4**																			
21	Paradygmaty programowania	30	15		15		2											15		15		**2**																			
22	Programowanie obiektowe	60	30		30		4											30		30		**4**																			
23	Przetwarzanie sygnałów	60	30		30		4											30		30		**4**																			
24	Grafika komp. i techniki multimedialne	60	30		30		4																30		30		**4**													
25	Metody i narzędzia sztucznej inteligencji	45	15		30		3																15		30		**3**													
26	Sieci komputerowe	60	30		30		4																30		30		**4**													
27	Teoria informacji	60	30	30			4																30	30			4													
28	Systemy wbudowane	45	15		30		3																15		30		**3**													
29	Wprowadzenie do baz danych	60	30		30		4																30		30		**4**													
30	Podstawy Kryptograqfii	15	15				1																					15				1								
31	Techniki Wirtualizacji	30	15		15		2																					15		15		2								
32	Podstawy podejmowania decyzji	30	15		15		2																					15		15		2								
33	Algorytmy analizy danych	45	15		30		3																															15		30		3
34	Seminarium dyplomowe	30			30		2																																30		**2**
35	Praca dyplomowa	30				30	15																																	**30**	15
	Przedmioty specjalistyczne																																								
36	Inżynieria oprogramowania	30	30				2																					30				**2**								
37	Bezpieczeństwo danych i syst. informatycznych	60	30		30		4																					30		30		**4**								
38	Programowanie aplikacji webowych	60	15		30	15	4																					15		30	15	4								
39	Projektowanie serwisów intenetowych	45	15		15	15	3																					15		15	15	**3**								
40	Achitektura urządzeń mobilnych	30	15			15	2																15			15	2													
41	Języki znaczników i skryptowe	60	30		30		4																30		30		**4**													
42	Inteligencja obliczeniowa	60	30		30		4																					30		30		**4**								
43	Zarządzanie projektami informatycznymi	15	15				1																					15				**1**								
44	Analiza i projektowanie systemów informatycznych	45	15		15	15	3																										15		15	15	**3**			
45	Zarządzanie zasobami informatycznymi	30	30				2																										30				**2**			
46	Zaawansowane technologie baz danych	60	15		30	15	4																										15		30	15	4			
47	Metody optymalizacji	30	15		15		2																15		15		2													
48	Programowanie urzadzeń mobilnych	45	15		30		3																										15		30		**3**			
49	Programowanie interfejsów graficznych	30	15			15	2																					15			15	**2**								
50	Technologie chmury obliczeniowej	45	15		30		3																										15		30		3			
51	Inteligentne aplikacje	30	15		15		2																										15		15		2			
52	Projekt grupowy	30			30		2																												30		2			
53	Systemy CAD/CAM	30	15		15		2																15		15		2													
54	Prawo i ochrona własności intelekturalnej	15	15				1																															15			1
55	Programowanie równoległe i rozproszone	45	15		30		3																															15		30		**3**
56	Praktyka zawodowa						13																														**13**				
	Razem obciążenia	2820	1170	420	1065	165	210	210	120	120	15	**30**	180	90	150	15	**28**	180	45	210	15	**29**	225	75	210	15	**34**	195	30	135	45	**27**	135	30	150	30	**36**	45	30	90	30	**26**
										31					29					30					35					27							23					26
	Liczba przedmiotów z egzaminem			18						3					3					3					3					3							2					1
	Liczba przedmiotów z zaliczeniem			38						7					5					7					5					6							5					3

Uwagi: praktyka zawodowa - 4 tygodnie po zakończeniu VI semestru