PLAN STUDIÓW
UNIWERSYTET MORSKI w GDYNI

WYDZIAŁ ELEKTRYCZNY
KIERUNEK: INFORMATYKA
PROFIL: OGÓLNOAKADEMICKI
SPECJALNOŚĆ: APLIKACJE INTERNETU RZECZY
STUDIA STACJONARNE I STOPNIA - INŻYNIERSKIE

Zatwierdzono uchwałą Rady Wydziału 19-09-2019

Plan nr

NABÓR 2019-2020 Z

L.p.	NAZWA PRZEDMIOTU	Godziny: Razem	w tym: Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projektowanie	Punkty ECTS	Rozkład zajęć programowych w semestrze — Liczba godzin tygodniowo: I W	I Ć	I L	I P	I ECTS	II W	II Ć	II L	II P	II ECTS	III W	III Ć	III L	III P	III ECTS	IV W	IV Ć	IV L	IV P	IV ECTS	V W	V Ć	V L	V P	V ECTS	VI W	VI Ć	VI L	VI P	VI ECTS	VII W	VII Ć	VII L	VII P	VII ECTS
	Przedmioty ogólne i kierunkowe																																							
1	Przedmiot humanistyczny I	30	30				2						30				2																							
2	Przedmiot humanistyczny II	30					2																										30			2				
3	Prawo i ochrona własności intelektualnej	15	15				1																														15				1
4	Matematyka	120	60	60			8	30	30			4	30	30			4																							
5	Fizyka	75	30	15	30		5	30	15			3			30		2																							
6	Język angielski	210		210			14		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2
7	Narzędzia informatyki	45	15		30		3	15		30		3																											
8	Podstawy programowania	105	30		45	30	7	30		45	15	6				15	1																							
9	Wychowanie fizyczne	60		60					15					15					15					15																
10	Wprowadzenie do algorytmiki	60	30		30		4	30		30		4																											
11	Podstawy metrologii	30	15		15		2	15		15		2																											
12	Podstawy elektroniki	120	60	30	30		8	30	15			3	30	15			3			30		2																	
13	Algorytmy i struktury danych	75	30		45		5						30		45		5																							
14	Architektura systemów komputerowych	45	30		15		3						30		15		3																							
15	Biznes elektroniczny	30	30				2																										30			2				
16	Technika cyfrowa	75	30	15	30		5	30	15			3			30		2																							
17	Systemy operacyjne	60	30		30		4						30		30		4																							
18	Konstrukcja urządzeń	45	15		15	15	3											15		15	15	3																	
19	Automatyka i robotyka	45	30		15		3											30		15		3																	
20	Technologie internetowe	30	15		15		2											15		15		2																	
21	Technologie mobilne	45	15		30		3											15		30		3																	
22	Programowanie niskopoziomowe	60	30		30		4											30		30		4																	
23	Paradygmaty programowania	30	15		15		2											15		15		2																	
24	Programowanie obiektowe	60	30		30		4											30		30		4																	
25	Przetwarzanie sygnałów	60	30		30		4											30		30		4																	
26	Grafika komp. i techniki multimedialne	60	30		30		4																30		30		4												
27	Metody i narzędzia sztucznej inteligencji	45	15		30		3																15		30		3												
28	Sieci komputerowe	60	30		30		4																30		30		4												
29	Teoria informacji	60	30	30			4																30	30			4												
30	Systemy wbudowane	45	15		30		3																15		30		3												
31	Wprowadzenie do baz danych	60	30		30		4																30		30		4												
32	Podstawy Kryptografii	15	15				1																					15				1								
33	Techniki Wirtualizacji	30	15		15		2																					15		15		2								
34	Podstawy podejmowania decyzji	30	15		15		2																					15		15		2								
35	Algorytmy analizy danych	45	15		30		3																														15		30		3
36	Inżynieria oprogramowania	30	30				2																					30				2								
37	Bezpieczeństwo danych i systemów informatycznych	60	30		30		4																					30		30		4								
38	Analiza i projektowanie systemów informatycznych	45	15		15	15	3																										15		15	15	3			
39	Zarządzanie zasobami informatycznymi	30	30				2																										30			2				
40	Metody optymalizacji	30	15		15		2																15		15		2												
41	Systemy CAD/CAM	30	15		15		2											15		15		2																	
42	Seminarium dyplomowe	30			30		2																																30		2
	Przedmioty specjalistyczne																																							
43	Praca dyplomowa	30				30	15																																	30	15
44	Nowoczesne języki i technologie programistyczne	75	30		30	15	5																					30		30	15	5								
45	Komputerowe systemy sterowania	75	30		30	15	5																					30		30	15	5								
46	Systemy transmisji sygnałów	60	30		30		4																					30		30		4								
47	Diagnostyka i niezawodność systemów wbudowanych	45	30		15		3																					30		15		3								
48	Interfejsy komunikacyjne	45	30		15		3																										30		15		3			
49	Systemy operacyjne i aplikacje systemów	60	15		30	15	4																										15		30	15	4			
50	Systemy pomiarowo-kontrolne	30	15		15		2																										15		15		2			
51	Sterowniki programowalne	60	30		30		4																										30		30		4			
52	Systemy i przetwarzanie rozproszone	45	15		30		3																														15		30		3
53	Sieci sensorowe	15	15				1																														15				1
54	Projekt grupowy	60				60	4																												30	2			30	2
55	Programowalne układy scalone	60	15		30	15	4																														15		30	15	4
56	Praktyka zawodowa						6																													6					
	Razem obciążenia	2925	1215	420	1050	210	210	210	120	120	15	30	150	90	150	15	26	195	45	225	15	31	165	75	165		26	225	30	165	30	30	165	30	105	60	32	60	30	120	75	32
	Liczba przedmiotów z egzaminem		17						31					27					32					27					30					24				38			
	Liczba przedmiotów z zaliczeniem		41						2					3					3					3					2					3				1			
									7					5					8					5					5					6				5			

Uwagi: praktyka zawodowa - 4 tygodnie po zakończeniu VI semestru

DZIEKAN
WYDZIAŁU ELEKTRYCZNEGO
Górecki
prof. dr hab. inż. Krzysztof Górecki

PLAN STUDIÓW
UNIWERSYTET MORSKI w GDYNI

WYDZIAŁ ELEKTRYCZNY
KIERUNEK: INFORMATYKA
PROFIL: OGÓLNOAKADEMICKI
SPECJALNOŚĆ: APLIKACJE INTERNETOWE I MOBILNE
STUDIA STACJONARNE I STOPNIA - INŻYNIERSKIE

Zatwierdzono uchwałą Rady Wydziału 19-09-2019

Plan nr

NABÓR 2019-2020 Z

L.p.	NAZWA PRZEDMIOTU	Godziny: Razem	w tym: Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projektowanie	Punkty ECTS	I					II					III					IV					V					VI					VII				
			W	Ć	L	P		W	Ć	L	P	ECTS	W	Ć	L	P	ECTS	W	Ć	L	P	ECTS	W	Ć	L	P	ECTS	W	Ć	L	P	ECTS	W	Ć	L	P	ECTS	W	Ć	L	P	ECTS
	Przedmioty ogólne i kierunkowe																																									
1	Przedmiot humanistyczny I	30	30				2						30				2																									
2	Przedmiot humanistyczny II	30		30			2																											30			2					
3	Prawo i ochrona własności intelektualnej	15	15				1																															15				1
4	Matematyka	120	60	60			8	30	30			4	30	30			4																									
5	Fizyka	75	30	15	30		5	30	15			3			30		2																									
6	Język angielski	210		210			14		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2
7	Narzędzia informatyki	45	15		30		3	15		30		3																														
8	Podstawy programowania	105	30		45	30	7	30		45	15	6				15	1																									
9	Wychowanie fizyczne	60		60					15					15					15					15																		
10	Wprowadzenie do algorytmiki	60	30		30		4	30		30		4																														
11	Podstawy metrologii	30	15		15		2	15		15		2																														
12	Podstawy elektroniki	120	60	30	30		8	30	15			3	30	15			3			30		2																				
13	Algorytmy i struktury danych	75	30		45		5						30		45		5																									
14	Architektura systemów komputerowych	45	30		15		3						30		15		3																									
15	Biznes elektroniczny	30	30				2																										30				2					
16	Technika cyfrowa	75	30	15	30		5	30	15			3			30		2																									
17	Systemy operacyjne	60	30		30		4						30		30		4																									
18	Konstrukcja urządzeń	45	15		15	15	3											15		15	15	3																				
19	Automatyka i robotyka	45	30		15		3											30		15		3																				
20	Technologie internetowe	30	15		15		2											15		15		2																				
21	Technologie mobilne	45	15		30		3											15		30		3																				
22	Programowanie niskopoziomowe	60	30		30		4											30		30		4																				
23	Paradygmaty programowania	30	15		15		2											15		15		2																				
24	Programowanie obiektowe	60	30		30		4											30		30		4																				
25	Przetwarzanie sygnałów	60	30		30		4											30		30		4																				
26	Grafika komp. i techniki multimedialne	60	30		30		4																30		30		4															
27	Metody i narzędzia sztucznej inteligencji	45	15		30		3																15		30		3															
28	Sieci komputerowe	60	30		30		4																30		30		4															
29	Teoria informacji	60	30	30			4																30	30			4															
30	Systemy wbudowane	45	15		30		3																15		30		3															
31	Wprowadzenie do baz danych	60	30		30		4																30		30		4															
32	Podstawy Kryptogragfii	15	15				1																					15				1										
33	Techniki Wirtualizacji	30	15		15		2																					15		15		2										
34	Podstawy podejmowania decyzji	30	15		15		2																					15		15		2										
35	Algorytmy analizy danych	45	15		30		3																															15		30		3
36	Inżynieria oprogramowania	30	30				2																					30				2										
37	Bezpieczeństwo danych i systemów	60	30		30		4																					30		30		4										
38	Analiza i projektowanie systemów	45	15		15	15	3																										15		15	15	3					
39	Zarządzanie zasobami informatycznymi	30	30				2																										30				2					
40	Metody optymalizacji	30	15		15		2																15		15		2															
41	Systemy CAD/CAM	30	15		15		2											15		15		2																				
42	Seminarium dyplomowe	30			30		2																																	30		2
	Przedmioty specjalistyczne																																									
43	Praca dyplomowa	30				30	15																																		30	15
44	Programowanie aplikacji webowych	75	30		30	15	5																					30		30	15	5										
45	Projektowanie serwisów internetowych	75	30		30	15	5																					30		30	15	5										
46	Achitektura urządzeń mobilnych	30	15			15	2																15			15	2															
47	Języki znaczników i skryptowe	60	30		30		4																30		30		4															
48	Inteligencja obliczeniowa	60	30		30		4																					30		30		4										
49	Zarządzanie projektami informatycznymi	15	15				1																					15				1										
50	Zaawansowane technologie baz danych	60	15		30	15	4																										15		30	15	4					
51	Programowanie urządzeń mobilnych	45	15		30		3																										15		30		3					
52	Programowanie interfejsów graficznych	30	15			15	2																					15			15	2										
53	Technologie chmury obliczeniowej	45	15		30		3																										15		30		3					
54	Inteligentne aplikacje	30	15		15		2																										15		15		2					
55	Projekt grupowy	60				60	4																													30	2				30	2
56	Programowanie równoległe i rozproszone	45	15		30		3																															15		30		3
57	Praktyka zawodowa						6																														6					
	Razem obciążenia	2925	1200	450	1050	225	210	210	120	120	15	30	150	90	150	15	26	195	45	225	15	31	210	75	195	15	32	225	30	150	45	30	135	30	120	60	31	45	30	90	60	28
								31					27					32					33					30					23					30				
	Liczba przedmiotów z egzaminem	17						2					3					3					3					3					2					1				
	Liczba przedmiotów z zaliczeniem	39						7					5					8					5					6					5					3				

Uwagi: praktyka zawodowa - 4 tygodnie po zakończeniu VI semestru

DZIEKAN
WYDZIAŁU ELEKTRYCZNEGO
Górecki
prof. dr hab. inż. Krzysztof Górecki