



**PLAN STUDIÓW  
AKADEMIA MORSKA w GDYNI**

**WYDZIAŁ ELEKTRYCZNY  
KIERUNEK: INFORMATYKA  
PROFIL: OGÓLNOAKADEMICKI  
SPECJALNOŚĆ: APLIKACJE INTERNETOWE I MOBILNE  
STUDIA STACJONARNE I STOPNIA - INŻYNIERSKIE**

Zatwierdzono uchwałą  
Rady Wydziału 15-03-2018

Plan nr.:

1st\_INF/2018-2019/01

Lp.	NAZWA PRZEDMIOTU	Godziny					Rozkład zajęć programowych w semestrze																																																
		w tym:					I							II							III							IV							V							VI							VII						
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projektowanie	Punkty ECTS	Liczba godzin tygodniowo																																																
							W	C	L	P	ECTS	W	C	L	P	ECTS	W	C	L	P	ECTS	W	C	L	P	ECTS	W	C	L	P	ECTS	W	C	L	P	ECTS	W	C	L	P	ECTS														
<b>Przedmioty ogólne i kierunkowe</b>																																																							
1	Matematyka	105	60	45	8	30	30																																																
2	Fizyka	45	30		3	30																																																	
3	Przedmiot humanistyczny	30	30		2	30																																																	
4	Język angielski	180		180	12	30	30																																																
5	Narzędzia informatyki	45	15	30	4	15	30																																																
6	Podstawy programowania	75	30		5	30																																																	
7	Wychowanie fizyczne	60		60	4	15	45																																																
8	Wprowadzenie do algorytmiki	30	15		3	15																																																	
9	Podstawy metrologii	30	15		3	15																																																	
10	Podstawy elektroniki	120	60	30	9	30	15																																																
11	Algorytmy i struktury danych	60	30		3	30																																																	
12	Architektura systemów komputerowych	45	30		4	30																																																	
13	Biznes elektroniczny	30	30		2																																																		
14	Technika cyfrowa	75	30	15	5																																																		
15	Systemy operacyjne	60	30		5																																																		
16	Konstrukcja urządzeń	45	15		15	2																																																	
17	Automatyka i robotyka	45	30		4																																																		
18	Technologie internetowe	30	15		3																																																		
19	Technologie mobilne	45	15		3																																																		
20	Programowanie niskopoziomowe	60	30		5																																																		
21	Paradygmaty programowania	30	15		4																																																		
22	Programowanie obiektowe	60	30		5																																																		
23	Przetwarzanie sygnałów	60	30		2																																																		
24	Grafika komp. i techniki multimedialne	60	30		5																																																		
25	Metody i narzędzia sztucznej inteligencji	45	15		4																																																		
26	Sieci komputerowe	60	30		5																																																		
27	Teoria informacji	60	30		4																																																		
28	Systemy wbudowane	45	30		5																																																		
29	Wprowadzenie do baz danych	60	30		5																																																		
30	Seminarium dyplomowe	30			4																																																		
31	Praca dyplomowa				15																																																		
<b>Przedmioty specjalistyczne</b>																																																							
32	Inżynieria oprogramowania	30	30		3																																																		
33	Bezpieczeństwo danych i syst. informatycznych	60	30		6																																																		
34	Programowanie aplikacji webowych	60	15		4																																																		
35	Projektowanie serwisów internetowych	45	15		4																																																		
36	Architektura urządzeń mobilnych	30	15		2																																																		
37	Języki znaczników i skryptowe	60	30		3																																																		
38	Inteligencja obliczeniowa	60	30		3																																																		
39	Zarządzanie projektami informatycznymi	15	15		3																																																		
40	Analiza i projektowanie systemów informatycznych	45	30		4																																																		
41	Zarządzanie zasobami informatycznymi	30	30		3																																																		
42	Zaawansowane technologie baz danych	60	15		4																																																		
43	Programowanie urządzeń mobilnych	45	15		4																																																		
44	Programowanie interfejsów graficznych	30	15		4																																																		
45	Technologie chmury obliczeniowej	45	15		3																																																		
46	Prawo i ochrona własności intelektualnej	15	15		1																																																		
47	Programowanie równoległe i rozproszone	45	15		10																																																		
48	Praktyka zawodowa				4																																																		
Razem obciążenia		2400	1080	360	840	120	210	195	90	120	27	30	180	90	120	15	30	180	45	180	15	30	165	75	135	25	30	180	30	135	45	30	150	30	90	45	30	60	30																
Liczba przedmiotów z egzaminem			18								3																																												
Liczba przedmiotów z zaliczeniem			38								7																																												

Uwagi: praktyka zawodowa - 4 tygodnie po zakończeniu VI semestru