PLAN STUDIÓW
AKADEMIA MORSKA w GDYNI

WYDZIAŁ ELEKTRYCZNY
KIERUNEK: INFORMATYKA
PROFIL: OGÓLNOAKADEMICKI
SPECJALNOŚĆ: APLIKACJE INTERNETOWE I MOBILNE
STUDIA STACJONARNE I STOPNIA - INŻYNIERSKIE

Zatwierdzono uchwałą Rady Wydziału 15-03-2018

Plan nr.: *1st_INF/2018-2019/01*

NABÓR 2018-2019Z

Godziny w tym: Razem, Wykład, Ćwiczenia, Laboratorium, Projektowanie; Punkty ECTS

Rozkład zajęć programowych w semestrze — Liczba godzin tygodniowo

L.p.	NAZWA PRZEDMIOTU	Razem	W	Ć	L	P	Punkty ECTS	I W	I Ć	I L	I P	I ECTS	II W	II Ć	II L	II P	II ECTS	III W	III Ć	III L	III P	III ECTS	IV W	IV Ć	IV L	IV P	IV ECTS	V W	V Ć	V L	V P	V ECTS	VI W	VI Ć	VI L	VI P	VI ECTS	VII W	VII Ć	VII L	VII P	VII ECTS
	Przedmioty ogólne i kierunkowe																																									
1	Matematyka	105	60	45			8	30	30			4	30	15			4																									
2	Fizyka	45	30		15		3	30		15		3																													
3	Przedmiot humanistyczny	30	30				2	30				2																													
4	Język angielski	180		180			12		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2		30			2				
5	Narzędzia informatyki	45	15		30		4	15		30		4																													
6	Podstawy programowania	75	30		45		5	30		45		5																													
7	Wychowanie fizyczne	60		60					15					15					15					15																	
8	Wprowadzenie do algorytmiki	30	15		15		3	15		15		3																													
9	Podstawy metrologii	30	15		15		3	15		15		3																													
10	Podstawy elektroniki	120	60	30	30		9	30	15			4	30	15	30		5																									
11	Algorytmy i struktury danych	60	30		30		5						30		30		5																									
12	Architektura systemów komputerowych	45	30			15	4						30			15	4																									
13	Biznes elektroniczny	30	30				2																															2				
14	Technika cyfrowa	75	30	15	30		5						30	15	30		5																									
15	Systemy operacyjne	60	30		30		5						30		30		5																									
16	Konstrukcja urządzeń	45	15		15	15	2											15		15	15	2																			
17	Automatyka i robotyka	45	30		15		4											30		15		4																			
18	Technologie internetowe	30	15		15		3											15		15		3																			
19	Technologie mobilne	45	15		30		3											15		30		3																			
20	Programowanie niskopoziomowe	60	30		30		5											30		30		5																			
21	Paradygmaty programowania	30	15		15		4											15		15		4																			
22	Programowanie obiektowe	60	30		30		5											30		30		5																			
23	Przetwarzanie sygnałów	60	30		30		2											30		30		2																			
24	Grafika komp. i techniki multimedialne	60	30		30		5																30		30		5														
25	Metody i narzędzia sztucznej inteligencji	45	15		30		4																15		30		4														
26	Sieci komputerowe	60	30		30		5																30		30		5														
27	Teoria informacji	60	30	30			4																30	30			4														
28	Systemy wbudowane	45	30		15		5																30		15		5														
29	Wprowadzenie do baz danych	60	30		30		5																30		30		5														
30	Seminarium dyplomowe	30			30		4																																	30		4
31	Praca dyplomowa **						15																																		15
	Przedmioty specjalistyczne																																								
32	Inżynieria oprogramowania	30	30				3																					30				3									
33	Bezpieczeństwo danych i syst. informatycznych	60	30		30		6																					30		30		6									
34	Programowanie aplikacji webowych	60	15		30	15	4																					15		30	15	4									
35	Projektowanie serwisów intenetowych	45	15		15	15	4																					15		15	15	4									
36	Achitektura urządzeń mobilnych	30	15			15	2																					15			15	2									
37	Języki znaczników i skryptowe	60	30		30		3																					30		30		3									
38	Inteligencja obliczeniowa	60	30		30		3																					30		30		3									
39	Zarządzanie projektami informatycznymi	15	15				3																					15				3									
40	Analiza i projektowanie systemów informatycznych	45	30			15	4																										30			15	4				
41	Zarządzanie zasobami informatycznymi	30	30				3																										30				3				
42	Zaawansowane technologie baz danych	60	15		30	15	4																										15		30	15	4				
43	Programowanie urządzeń mobilnych	45	15		30		4																										15		30		4				
44	Programowanie interfejsów graficznych	30	15			15	4																										15			15	4				
45	Technologie chmury obliczeniowej	45	15		30		3																										15		30		3				
46	Prawo i ochrona własności intelekturalnej	15	15				1																															15			1
47	Programowanie równoległe i rozproszone	45	15		30		10																															15	30		10
48	Praktyka zawodowa						4																																		
	Razem obciążenia	2400	1080	360	840	120	210	195	90	120		30	180	90	120	15	30	180	45	180	15	30	165	75	135		30	180	30	135	45	30	150	30	90	45	30	30		60		30
								27					27					28					25					26					21					12			
	Liczba przedmiotów z egzaminem		18					3					3					3					3					3					2					1			
	Liczba przedmiotów z zaliczeniem		38					7					5					7					5					6					5					3			

Uwagi: praktyka zawodowa - 4 tygodnie po zakończeniu VI semestru